

¡Todos los nuevos juegos para Game Boy!

Club Nintendo®

APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.



Serie Acción

- ❑ Adventures of Bayou Billy
- ❑ Adventures of Lolo 2
- ❑ Air Fortress
- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ Blue Shadow
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dragon Ninja Vs. Bad Dudes
- ❑ Dr Mario
- ❑ Duck Tales
- ❑ Isolated Warrior
- ❑ Knight Rider
- ❑ Probotector
- ❑ Puzznic
- ❑ Robocop
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Snake Rattle & Roll
- ❑ Tetris



Serie Pistola

- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™

Serie Aventuras

- ❑ Battle Of Olympus
- ❑ Blaster Master
- ❑ Faxanadu
- ❑ Goonies II
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Legend of Zelda
- ❑ Metroid™
- ❑ Rygar
- ❑ Solar Jet Man
- ❑ Super Mario Bros.™
- ❑ Super Mario Bros. 2™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Zelda 2 - The Adventure of Link

Serie Clasicos

- ❑ Donkey Kong Classics
- ❑ Popeye

Series Deportes

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Goal
- ❑ Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Rad Racer™
- ❑ Soccer
- ❑ Super Spike V Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Wrestlemania



Serie Arcade

- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghosts & Goblins
- ❑ Gradius
- ❑ Kung-Fu
- ❑ Life Force
- ❑ Paper Boy
- ❑ Rush & Attack
- ❑ Star Force
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Top Gun

PROXIMAMENTE

- ❑ Blaster Master
- ❑ Blue Shadow
- ❑ Goal
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Wrestlemania

Game Boy



Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ Golf
- ❑ Qix™
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ Tetris

Habla Super Mario

Cuando se habla de entretenimiento, lo tendrás muy, pero que muy difícil, para derrotar a Nintendo. No sólo te ofrecemos los mejores cartuchos que se pueden adquirir, sino que también te facilitamos esta revista informativa. Estamos incluso diseñando nuevas páginas para los contenidos - ¡haznos saber lo que opinas!

Pero, por supuesto, lo que realmente importa son los juegos de los que te hablamos, ¡y pocos son mejores que los que aparecen en este número! La variedad de nuestros nuevos cartuchos es increíble, mientras que su calidad es insuperable - ¡incluso hemos tenido que dedicar cuatro páginas a "**Gauntlet II**" para poder describirlo! El juego es incluso mejor si juegan cuatro jugadores, a menos que uno de ellos sea tan malo como Luigi - ¡no se preocupa de nada, simplemente se lanza directo a por la comida!

Los fans de "**Duck Tales**" están de suerte, ya que revelamos algunos secretos en la sección Trucos y Más Trucos.

Además, tenemos un Especial Trucos, donde aparece la lista correcta de códigos para "**Track and Field II**" - desgraciadamente, un alien invadió la imprenta de la revista Club Nintendo Classic, y cambió los códigos. Los que aparecen en este número sustituyen a los que aparecían en el Classic.

Como siempre, aparecen nuestras secciones regulares - comprueba los Informes Secretos para conocer los nuevos juegos que están a punto de aparecer, mientras que también puedes encontrar la respuesta a ese dichoso problema en los Trucos de los Profesionales. Por supuesto, incluimos reportajes en los que destacan "**The Adventures of Rad Gravity**", "**Burai Fighter**", y mi nuevo juego "**Dr. Mario**". Finalmente, dedicamos tres páginas al Game Boy, con lo mejor en videojuegos en miniatura.



Indice

Reportajes

Informe Secreto

Reportajes para Game Boy

Trucos para Game Boy

Trucos y mas Trucos

El Rincón del Jugador

Presidente:Super Mario.Editores:Mark Smith. Fotografía:Dennis Hemmings.Art:Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd.Composición:Catalyst Publishing. e impresión:Stratford-Upon-Stratford,England.Dirección de CLUB NINTENDO en España:Apdo. de Correos 45080,28080 MADRID

The Adventures of RAD GRAVITY

¡Es Radical!

Hola - ¡Soy Rad Gravity, caza-recompensas y terror de los aliens! Lo que ocurre es que tengo problemas. He iniciado esta búsqueda, pero me parece que va a resultarme un poco dura. ¡Después de todo, estoy solo con la computadora! ¿Te gustaría ayudarme? ¿Sí? ¡Genial - pero ve preparándote para la aventura más extraña que hayas tenido nunca!

Los Orígenes de Rad

Rad Gravity no es un héroe normal, a pesar de su mandíbula cuadrada y su manejo de las armas. Este muchacho vaga por el espacio, buscando malvados aliens, y entonces acaba con ellos - por supuesto, por un módico precio. Su compañera del alma, su computadora espacial, controla los mensajes S.O.S. que reciben por radio y también ayuda a Rad cuando va de planeta en planeta.

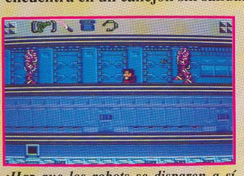


¡Rad Gravity te Necesita!

¿Estás preparado para unirte a Rad en esa misión? ¿Tienes el valor suficiente para viajar a los rincones más escondidos del espacio, luchar contra hordas de aliens, y salir vivo para contarlo? Hay diez mundos diferentes que Rad tendrá que visitar - ¡mejor harías en ir con él, ya que si no los dos vais a acabar muy mal!

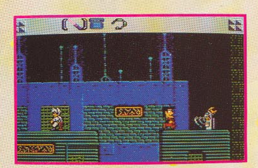
Visitar los Planetas

Para completar la misión, Rad tendrá que recabar pistas y objetos, que le llevarán a diferentes planetas. Una vez que haya aterrizado en un planeta, siempre puede volver utilizando el comunicador, aunque sólo debería hacerlo si su nivel de energía está sumamente bajo o si se encuentra en un callejón sin salida.



¡Haz que los robots se disparen a sí mismos!

Ten cuidado con los científicos locos.



Entra en la computadora principal y consigue los datos.



¡Devuélveme mi computadora!

Planeta: Cyberia
Coordenadas: 92121
Mision: Localizar Otras Coordenadas

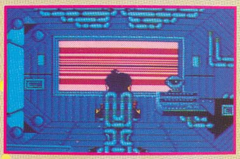
Tu primera misión consiste en ir a Cyberia y obtener de sus computadoras las coordenadas que te permitan llegar hasta otros planetas. Sin embargo, antes tendrás que encontrar la manera de penetrar en la computadora principal y burlar el sistema de seguridad.



Aquí es donde te enfrentarás a los primeros enemigos, científicos locos y sus ayudantes, robots gigantes y torretas de ametralladoras. Utiliza tu espada láser para destruirlos, pero no pierdas de vista la pistola y las barras extra de energía, ya que aumentan su capacidad defensiva y de ataque.

¡Rad, Me Han Secuestrado!

¡Mientras tú estabas ocupado buscando las coordenadas, algunos de los científicos se llevaron tu computadora e intentaron convertirla en un malvado robot! Tendrás que encontrarla y desconectarla del convertidor antes de que sea demasiado tarde. Tendrás que luchar contra viejos sistemas de datos para llegar hasta la guarida de los científicos locos, ¡pero ten cuidado con los aliens que intentarán arrojarte a la lava ardiendo!





El Pasadizo

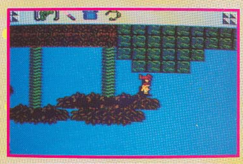
Hay un pasadizo secreto que te conduce hasta el otro lado del sistema solar. Búscalo en el planeta Cyberia.



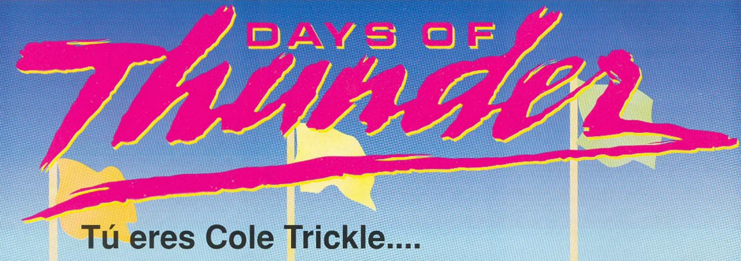


Mas alla del Espacio

Vivirás excitantes aventuras con Rad Gravity. Hay gran cantidad de misiones y trampas que mantendrán el interés y el entretenimiento del juego, mientras que la gran cantidad de aliens hacen este juego aún más excitante. Merece la pena que te detengas a verlo - ¡es un cartucho realmente divertido!







Tú eres Cole Trickle....

...un piloto de coches que está empezando, sin ninguna experiencia en las pistas más importantes de USA. Ya es hora de aventurarte en las carreras de Daytona, Atlanta, Michigan y demás, e ir a por el campeonato mundial. La competición es muy dura, y tus sponsors vigilan todos tus movimientos - llegar en segundo lugar no es suficiente. Vamos allá, chico - lo prometiste, y es tiempo de cumplirlo.



RACE RESULTS

DAYTONA BEACH RACE RESULTS

POS	DRIVER	PTS
1	RUSS WHEELER	180
2	ROWDY BURNS	180
3	COLE TRICKLE	165
4	PETER RAE	160
5	JOE TRYMAN	155
6	LYLE RITTER	150

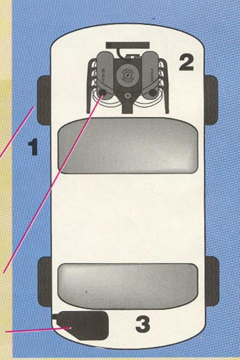
El Campeonato Mundial

Este campeonato tiene lugar en ocho circuitos diferentes, en los que tus habilidades como conductor se verán puestas a prueba. También lucharás contra tus adversarios, Rowdy Burns y Russ Wheeler, junto con trece pilotos más, todos intentando llegar el número uno. Son conductores duros y con una gran experiencia, lo suficientemente agresivos e inteligentes como para sacar de la pista a un principiante.

Al final de cada carrera conseguirás una cierta cantidad de puntos, dependiendo de la posición en la que hayas terminado. Los puntos de bonificación serán para quien logre llegar en primera posición al menos una vez, así como para el que se mantenga en primera posición durante más tiempo.

Tu Coche

Este coche es el sueño de cualquier quinceañero. Diseñado para aguantar los golpes más duros, es el coche de un verdadero ganador, pero no lo fuerces hasta el límite o tendrás que volver a casa andando.



Indicadores de Daños

1- Neumáticos - unos neumáticos gastados no se agarran bien en las curvas.

2- Motor - No lo lleves hasta el límite, o disminuirá la velocidad máxima.

3- Depósito de combustible - Demasiados golpes agujerearán el depósito y harán que pierdas gasolina.

Parar en Boxes

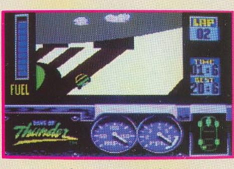


Ya que algunas de estas carreras constan de 30 vueltas, hay veces en las que tendrás que detenerte en boxes. Vigila el nivel de combustible así como los indicadores de daños - ni siquiera los mejores conductores pueden hacer que su coche corra sin combustible.

Cuando estés en boxes, tendrás que hacer que cada miembro del equipo se coloque en su sitio para que puedan actuar más rápidamente. Recuerda que los otros coches siguen en carrera, mientras que tú pierdes el tiempo en boxes.



Cualificacion



Ya que estás considerado como un piloto desastroso, serás el último en competir por la posición inicial en la parrilla de salida. Esto te será de gran utilidad, ya que conocerás de antemano el mejor tiempo, que será el que tendrás que superar para colocarte en primera posición. No te preocupes por la gasolina, pero aléjate de los lados, ya que si tienes los neumáticos gastados perderás velocidad en las curvas.



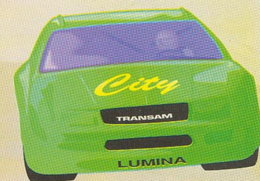
¡Arranca los Motores!

¡Comienza la temporada! Te acabas de clasificar en tercera posición, así que sólo tienes a dos conductores revolucionando sus motores delante de tí. De repente la luz se pone en verde, ¡¡y allá vas!! Pisas a fondo el acelerador, y dejas atrás al resto de coches...



Aquí es donde te va a ser útil toda la práctica que has conseguido. Coges la curva desde dentro, y adelantas al coche que está situado delante de tí, sacándolo de la pista. De este modo te colocas en segunda posición, lo que provoca el rugido de la multitud; pero lo que realmente quieres es colocarte en cabeza de carrera.

Colocado justo detrás de Rowdy Burns, compruebas la velocidad y esperas en la parte interior. Al acercarte a la curva, te colocas en la parte exterior, y acelerando de repente, pasas a tu adversario. Ya te has colocado en cabeza, pero ahora viene lo difícil: mantenerte...

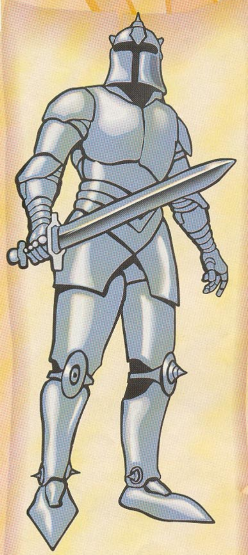








IRONSWORD

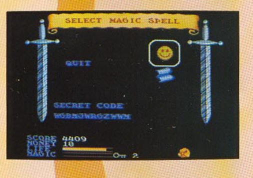


¡Ha Vuelto!

Tu fama de valeroso guerrero, Kuros, se ha extendido por todo el país. Cada una de tus batallas se convierte en leyenda; la sola mención de tu nombre levanta murmullos de admiración. Pero ahora tienes ante tí un nuevo reto - ha vuelto tu mayor enemigo, y, esta vez, va a lanzar contra tí la furia de los cuatro elementos. Sí, Malkil ha vuelto, y no en uno de sus mejores días...

Hechizos De Destrucción

Hay una novedad en **"Ironsword"**, y es el hecho de que Kuros puede lanzar hechizos. Sin embargo, antes tendrás que encontrarlos. Podrás comprar algunos, otros se encuentran en cofres, y otros están escondidos en cuevas secretas. Aunque estos hechizos actúan directamente, algunos también tienen otros efectos - por ejemplo, el "hechizo familiar" que te proporciona un determinado objeto. Intenta descubrir los poderes adicionales de los hechizos, ya que pueden resultarte muy útiles cuando estés luchando contra los elementos.



FICHA DEL GUERRERO

NOMBRE: El Valeroso Kuros
RAZA: Hombre
PROFESION: Guerrero
ARMA: Espada
PODER: Puede descifrar hechizos de antiguos pergaminos. Tiene la reputación de ser el mejor guerrero del país. (¿Quién eres tú para discutirlo?)

Luchar Conrtra Las Hordas

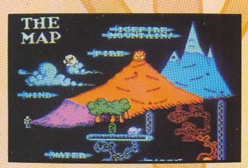
Como dispones de una espada, piensas que no necesitas ninguna otra arma para luchar. Eso no es así. Incluso los enemigos más pequeños son difíciles de vencer, y tendrás que luchar duramente en cada nivel para llegar hasta el elemento, así que vas a necesitar toda la ayuda que puedas mantener. Los objetos más útiles están escondidos en cofres, pero éstos están cerrados con llave, de modo que tendrás que encontrar antes la llave.



La Tierra De Sindarin



El diabólico plan del malvado Malkil consiste en servirse de los elementos para dominar la tierra de Sindarin - tendrás que ser tú quien le detenga. Cada sección de Sindarin ha sido invadida por un elemento al que tendrás que derrotar antes de poder continuar tu viaje.



Sin embargo, no estás completamente solo. Cuentas con una cierta ayuda, aunque te costará algo, ya que ni siquiera los consejos son gratis. Por lo tanto, harás bien en coger todas las monedas de oro dejadas por los monstruos a los que derrotes.

La Vieja Posada

En la posada encontrarás un posadero encantado de venderte provisiones, objetos o hechizos. Si no tienes mucho dinero, puedes probar suerte y apostar, pero ten cuidado - nos han dicho que las apuestas no son todo lo limpias que deberían ser...



Reyes Animales

Los reyes animales se han refugiado en sus guaridas después de la invasión de los elementos. Tienen cierta información, o, en algunos casos, te pueden ser de ayuda, pero antes tendrás que devolverles alguno de los objetos que dejaron atrás y recogiste. Es importantísimo que tengas en cuenta a estos aliados, ya que , a veces, constituyen la única manera de pasar al siguiente nivel.



▲ *Te ayudará si le devuelves ese objeto...*

▼ *... pero fuera el ganso que fuera el que puso este huevo de oro, ciertamente no pensaba en tí en ese momento.*

El Poder De Los Elementos



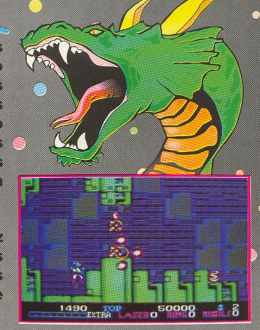
Los cuatro elementos se han hecho con la mayoría del país, así que tendrás que recorrer muchas de las zonas peligrosas para completar tu búsqueda. Encuentra pasadizos escondidos, descubre el poder de los hechizos y busca los puntos débiles de tus enemigos. Recuerda, siempre hay alguna manera de vencer si las buscas - después de todo, has llegado tan lejos no sólo gracias a tu fuerza, sino también a tu cerebro...

BURAI FIGHTER

"Aquí vienen los Burai - ¡tú eres nuestra última esperanza!" Estas fueron las últimas palabras que oíste antes de partir hacia tu largo viaje. Tienes orden de atacar a los Burai en su propia guarida, pero sus defensas están muy lejos de ser débiles, lo que significa que tardarás algún tiempo en conseguirlo. Después de todo, estos muchachos han conquistado media galaxia, así que no es probable que se echen a temblar cuando vean un guerrero blandiendo una espada láser. Tengo la sensación de que harías mejor en apuntar bien cada vez que efectúes un disparo...

Disparar a Los Burai

Si te fijas en los otros luchadores anti-aliens, no tienes nada que envidiarles. Tus armas disparan en ocho direcciones diferentes, mientras que también puedes utilizar las distintas cápsulas de energía dejadas atrás por ciertos aliens. Encontrarás armas tales como lásers, pistolas de ondas y misiles, aunque sólo podrás manejar una al tiempo. Además, si coges cinco cápsulas del mismo arma, ese arma en particular verá aumentada su energía en una nivel.



También puedes coger una cápsula, que aparece de vez en cuando, y que actúa como escudo, junto con bombas de cobalto, lo que será de gran efectividad contra los aliens más pequeños, aunque no hará prácticamente ningún daño a los grandes jefes.

Combatir Contra Los Burai



Estos muchachos no se han ganado su fama de inteligentes por nada. Los ataques en formación, apoyados por torres de ametralladoras, hacen que incluso los mejores guerreros se echen atrás ante las defensas iniciales.

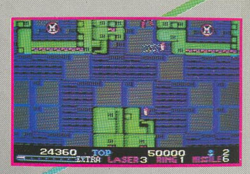
Cada nivel presenta no sólo un formidable guardián al final, sino que también hay innumerables trampas y otros enemigos. Hay cápsulas de armas colocadas estratégicamente, intentando engañarte para que las cojas - si no eres lo suficientemente rápido, terminarás atrapado entre dos paredes.

NIVEL 1



◀ Destruir a Foureyes para conseguir cápsulas extra.

▶ Buscar objetos de bonificación.





◀ Deslizarte detrás de un alien y disparar al núcleo para destruirlo.

▼ Acabar con Giganticrab disparándole a los ojos con el láser.



NIVEL 2



◀ ¡Cuidado con las armas en este nivel!

▼ Solo los más rápidos deberían arriesgarse a coger estas cápsulas.



▼ ¡Avanza! Ten cuidado con las torretas de ametralladoras que hay escondidas.





▼ Dispara a Jawsipede en las partes coloreadas para despejar el camino hacia la victoria.



Avanzar en la Base Burai

Hay un total de siete niveles, y la mayoría de ellos cuentan con una visión lateral, aunque tendrás que atravesar dos de ellos valiéndote de una visión a vista de pájaro. La variedad y profundidad del juego, junto con los gráficos y el colorido hacen de "Burai Fighter" algo realmente especial - ¡va a resultar un ganador seguro entre los fans del género!

Burai Fighter Deluxe



Aquí llegan de nuevo los Burai, esta vez en un glorioso monocromo, pero sin perder un ápice de acción. Una nueva característica de esta versión para Game Boy de este juego NES es la opción de dos jugadores, utilizando el cable Game Link.

"Burai Fighter Deluxe" presenta la misma cantidad de niveles, junto con la misma cantidad de armas. Puedes elegir entre disparos láser, ordinarios o misiles para luchar contra los enemigos, o utilizar las bombas para barrerlos de la pantalla. Sin embargo, necesitarás practicar mucho para enfrentarte a los guardianes al final de cada nivel. ¡Estos jefes Burai también tienen su punto débil, pero tendrás que ser tú quien lo encuentre!

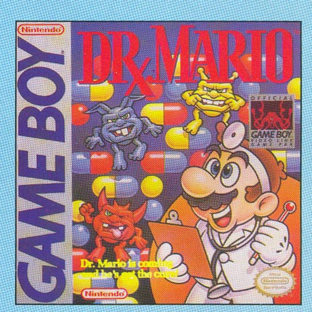
A través de los niveles de "Burai Fighter" encontrarás una gran cantidad de diversión y entretenimiento. También presenta el rasgo adicional de las pantallas ocultas, mientras que mantiene su nivel de competición, teniendo que utilizar distintas tácticas de lucha contra cada enemigo. ¡Resumiendo, "Burai Fighter Deluxe" es tan bueno en la versión para Game Boy como para el NES, así que no lo pases por alto!

Dr. Mario

¡Cualquiera que posea un Game Boy ha jugado con "Tetris", así que ahora inténtalo con "Dr. Mario"!

En esta lucha del hombre contra los gérmenes, tendrás que ayudar a Mario a destruir los virus bombardeándolos con vitaminas. Para destruir un cierto virus, tendrás que colocarlo en línea con vitaminas del mismo color, y cuando haya cuatro o más en una línea, ésta desaparecerá.



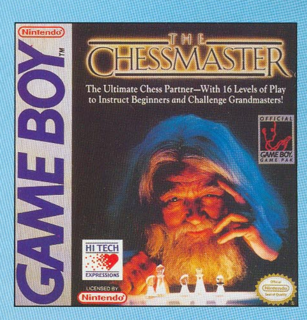


Al igual que en "Tetris", hay una cierta cantidad de niveles diferentes, junto con tres velocidades que te retarán continuamente. El secreto consiste en aprender todas las técnicas especiales - deslizar cápsulas, formar dos o tres líneas simultáneamente, o alinearlas horizontalmente son un ejemplo de la manera de aumentar sustancialmente tu puntuación.

Si te gustó "Tetris", te va a encantar "Dr. Mario". ¡Realmente hace que pase el tiempo sin que te des cuenta, y su aparición va a suponer una buena noticia para todos los que posean un Game Boy!

The Chessmaster

Uno de los juegos de estrategia más antiguos y conocidos ha hecho su aparición en versión para Game Boy siguiendo el estilo Nintendo. No sólo supone una fantástica simulación, sino que también conversa y presenta infinidad de opciones para mantener vivo el juego.



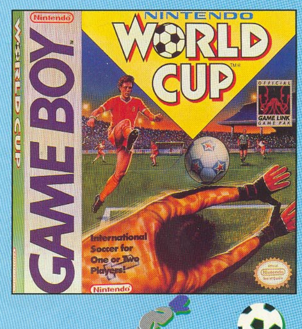
Puedes escoger una partida normal, donde aparecerá un tablero de ajedrez con todas las piezas dispuestas en su sitio, o puedes optar por una partida en la que aparecen también los movimientos y trucos a emplear. Además, si eres nuevo en esto del ajedrez, cuentas con la opción de entrenamiento, que te permite ver dónde puedes colocar la pieza seleccionada.

La máquina cuenta con dieciséis niveles diferentes para elegir en una partida para un solo jugador, mientras que la opción de dos jugadores supone un enfrentamiento contra otra persona. Otras opciones incluyen los movimientos de vuelta atrás, la posibilidad de salvar la partida, cambiar de color y mucho más, muchas de las cuales sólo esperarías encontrar en una sofisticada computadora de ajedrez.

¡Desde principiantes hasta expertos, y con edades comprendidas entre los seis y los ciento sesenta, "Chessmaster" va a convertirse en el favorito!

Nintendo World Cup

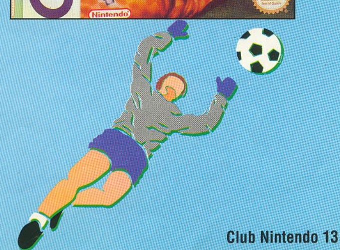
Entra en el mundo del fútbol en esta versión para Game Boy del éxito NES, "Nintendo World Cup". ¡Puede que te parezca acción en miniatura, pero eso no quiere decir que el juego haya perdido ninguna de sus características en la conversión!



Elige tu selección entre las que aparecen en la lista, y entonces condúcelos por los partidos de clasificación hasta llegar a la mismísima final. Utiliza tus habilidades para marcar goles espectaculares, pero ten cuidado con los ataques - tendrás que gritarles las instrucciones muy rápidamente si te quedas atrás.

Al igual que en la versión NES, "Nintendo World Cup" es un juego para dos jugadores. ¡No hay nada que te haga sentirte mejor que marcar un supergol a un adversario que antepone las trampas al juego limpio!

¡"Nintendo World Cup" resulta ser tan adictivo en la versión Game Boy que los fans del fútbol no pueden perdérselo!





¡Liega hasta el Crazy Castle de los dibujos animados, y ayuda a la estrella Bugs Bunny a acabar con sus enemigos! To presentamos a los per personajes de dibujos animados en este nuevo cartucho para Game Boy.

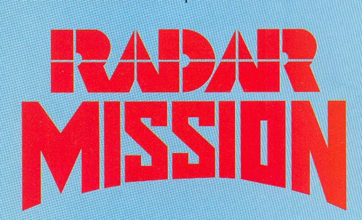
Con un montón de personajes de Looney Tune que tratarán de detenerte, como Daffy Duck, Wile E Coyote y Sylvester, serás tá quien tenga que guiar a Bugs Bunny por las pantaílas, irepando por tuberias por sitios inverosímiles. Mantén los ojos bien abiertos para no perder ningún objeto, especialmente la poción mágica !con un sorbo, nada podrá detenerte!

Busca "Bugs Bunny Crazy Castle" en tu Cienda-!estarías chiflado si te le perdieras!

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

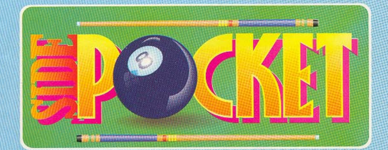
Las valientesLortugas están a punto de hacer su aparición en el Game Boy con un genuino estilo Nintendo. ¡¡Cuando juegues con las tortugas y sus enemigos, el Foot Clan, cualquier amigo toyo que no Lenga un Game Boy se pondrá verde de envidia!!

Hay cinco increíbles niveles esperando a cualquier voluntario, con Loda la emoción del juego. Abrete camino por los suburbios de Nueva York, lucha contra los Foot Fools y Clan Clowns que intentan acabar contigo en las alcantarillas, y ílega hasta el Teenódromo en un cartucho totalmente absorbente que le sabrá a poco.



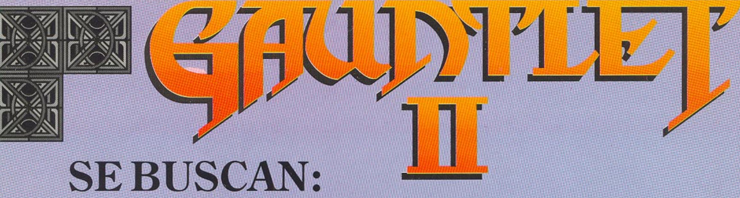
Finalmente, aqui tienes "Radar Mission", algo que se aparta ligeramente de los principales titulos para Game Boy. Esta basado en el clásico juego de barcos, pero ha sufrido una gran tranformación, ya que, para adaptarse al Game Boy, ha pasado del papel y el boligrafo a las más sofisticadas computadoras.

Eliminar los barcos de tu oponente adivinando sus coordenadas es mucho más dificil de lo que parece en un principio. Pero no es necesario decir que resulta muy divertido en la opción de dos jugadores, aunque, si lo prefieres, también puedes jugar solo.



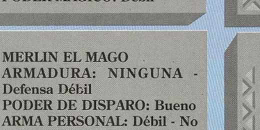
Participa en los campeonatos de billar en esta absorbente simulaciôn de 9-Ball. ¡Sus versátiles controles y la perfecta simulaciôn del movimiento de bolas hacen de este juego un ganador!

Tanto la opcíon de un jugador como la de dos jugadores pueden absorberte durante horas - ¡simplemente aprender las reglas del juego te puede llevar algún tiempo! No tienes más que aprender y practicar los trucos que pueden llevarte hasta la victoria, aunque si golpeas las bolas en orden numérico puedes conseguir más puntos de los que te dará ningún truco.



SE BUSCAN: Cuatro Valientes Aventureros

Se ha corrido la voz. Es el tema de conversación desde el pueblo más pequeño hasta la ciudad más grande - la historia se comenta en todas partes, y sin embargo hay muy pocos que la creen. Aquellos que se detienen durante un segundo para decir una oración por los cuatro que se han atrevido a desafiar el reto de Gauntlet ...



Arrojar el Guante

Gauntlet II es una innovadora y divertida conversión del juego de máquinas recreativas. Supone una mezcla de acción, estrategia, y, lo mejor de todo, pueden jugar hasta cuatro jugadores al mismo tiempo. Utiliza el siguiente reportaje como guía; ¡contiene información que podría ayudarte a mantenerte con vida!

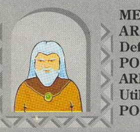
Los Cuatro Valientes Aventureros



THOR EL GUERRERO
ARMADURA: Piel Dura - Buena Defensa
PODER DE DISPARO: Muy fuerte
ARMA PERSONAL: Excelente - Utiliza el Hacha
PODER MAGICO: Débil



THYRA LA WALKIRIA
ARMADURA: ESCUDO - Excelente Defensa
PODER DE DISPARO: Débil
ARMA PERSONAL: Buena - Utiliza la Espada
PODER MAGICO: Medio



MERLIN EL MAGO
ARMADURA: NINGUNA - Defensa Débil
PODER DE DISPARO: Bueno
ARMA PERSONAL: Débil - No Utiliza Arma
PODER MAGICO: Excelente



QUESTOR EL ELFO
ARMADURA: CORAZA DE PIEL- Defensa Media
PODER DE DISPARO: Débil
ARMA PERSONAL: MEDIA - Utiliza la Daga
PODER MAGICO: Bueno

Cada personaje tiene sus propios puntos fuertes y débiles, así que tienes que ser tú quien decida cuál es el que te parece mejor. Por ejemplo, si quieres formar parte del grupo, te sentirás más cómodo utilizando las pociones mágicas como Merlín o Questor, mientras que si lo que quieres es convertirte en el líder te serán de más utilidad Thor o Thyra.

Además, cada personaje tiene una determinada cantidad de salud que disminuye cada vez que le disparan o golpean. Puedes aumentar esta cantidad mediante comida, pero te aconsejamos que no te lances a la batalla para que no descienda demasiado tu nivel de salud.





Dentro de



Hay más de 100 lab
de los cuales enc
Aquí tienes unas
encontrar...



1 Puertas - Para atravesarla necesitarás llaves, ¡pero nunca pareces tener ninguna llave a mano!

2 Trampas - Hay dos clases: las útiles, que te ayudan a pasar bloques, y las que te conducen a enfrentarte a grupos de monstruos. El problema es que es imposible apreciar la diferencia. ¡A veces la vida resulta muy dura!

3 Bloques rompibles - A diferencia de los bloques normales de los laberintos, puedes destruir estos bloques para despejar el camino.





Artefa
Obj

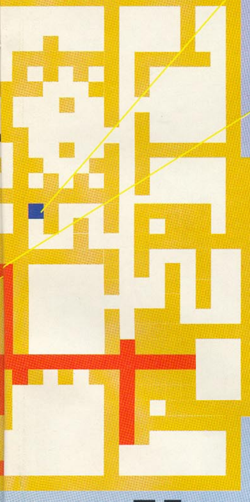


Hay gran cantidad de objetos esperando a que los cojan nuestros valientes aventureros. Intenta encontrar los siguientes, pero no intentes acapararlos - deja que tus compañeros cojan los objetos mágicos si tú ya tienes uno.

LLAVES - Abren las puertas.
COMIDA/BEBIDA - Reponen t
nivel de salud.
VENENO - Disminuye tu nivel d
salud, así que no lo cojas.
POCIONES - Destruyen a tu
enemigos, aunque el efecto depend
de tu poder mágico.
TESORO - Te proporciona punto
de bonificación.

Laberinto

ántos en “Gauntlet II”, dentro
rarás sorpresa tras sorpresa.
antas ideas de lo que podrás

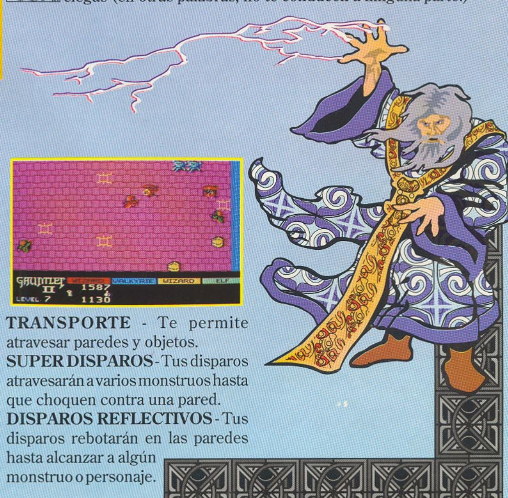




4 Transportadores - Te enviarán a otro transportador que aparezca en pantalla - ¡aunque puede que no resulte tan útil como pueda parecer a primera vista!

5 La salida - Te conduce al siguiente laberinto, aunque a veces resulta ser una trampa. ¿Cómo se supone que vas a salir?

Otros trucos y trampas incluyen campos de fuerza que afectarán seriamente tu nivel de salud, salidas falsas, e incluso salidas ciegas (en otras palabras, no te conducen a ninguna parte.)



ctos Y
etos

AMULETOS -

INVISIBILIDAD - Te hace invisible.
INVULNERABILIDAD - Tus enemigos no pueden hacerte daño, pero tu nivel de fuerza descenderá.
REPULSION - ¡Te vuelves tan feo que hasta los monstruos huirán asustados!
TRANSPORTE - Te permite atravesar paredes y objetos.
SUPER DISPAROS - Tus disparos atravesarán a varios monstruos hasta que choquen contra una pared.
DISPAROS REFLECTIVOS - Tus disparos rebotarán en las paredes hasta alcanzar a algún monstruo o personaje.

¡Eres "Eso"!

Algunos laberintos hacen que aparezca "ELLO" en el juego - cuando te toque, todos los monstruos irán derechos hacia tí. ¡La única manera de librarte de "ELLO" es tocando otro personaje para hacer que los monstruos se dirijan hacia él!



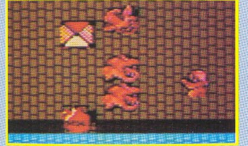
Dañar A Otros Jugadores

Bajo circunstancias normales, tus disparos no tendrán ningún efecto sobre ningún otro jugador, pero en ciertos niveles puedes llegar a herir a tus compañeros de aventuras. A menos que lo que quieras es ponérselo difícil a ellos (¡qué vergüenza!), será mejor que tengas cuidado al apuntar en ciertos laberintos.

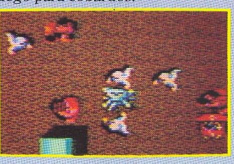
Monstruos Errantes

Hay montones de monstruos contra los que luchar mientras buscas la salida. El trabajo en equipo resulta fundamental para luchar contra ellos - ¡éste no es un juego para cobardes!

Generadores de monstruos - acaba con ellos para que aparezca la menor cantidad posible de monstruos.







Fantasmas - te golpearán una vez que desaparezcan, así que dispáralos a distancia.

Demonios - ¡Estos horribles seres disparan bolas de fuego que te harán gritar si te alcanzan!

Lanzadores - ¡No hay paredes capaces de interponerse en su camino, ya que simplemente lanzan sus armas sobre ellas!



Muerte - Sólo una poción mágica puede acabar con la muerte - ¡ni siquiera Thor puede derrotarle en un combate cuerpo a cuerpo!

Recoger el Guante

Con todos esos laberintos aguardándote, no esperes más tiempo. Sin embargo, te daremos un consejo más - si te encuentras sin llaves, y hay una puerta cerrada delante de tí, quédate quieto un momento y mira lo que ocurre...

Aventura Para Cuatro Jugadores

Puedes jugar tú solo o con otro jugador simplemente con el NES y el cartucho, pero necesitarás el NES Four Score para que puedan intervenir tres o cuatro jugadores.



DR. MARIO



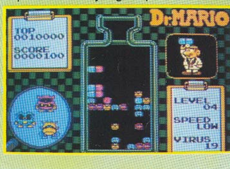
Cierto Día...

Allí estaba yo trabajando con unos extraños microchips cuando entró corriendo la princesa, gritando algo relativo a unos gérmenes que se estaban multiplicando rápidamente en las botellas de vitaminas. Sin esperar a oír una palabra más, fui corriendo a la clínica justo a tiempo para impedir que algunos de los gérmenes saltaran fuera de la botella más cercana. Pero eso era sólo el principio. Eché un vistazo a mi alrededor y vi gérmenes por todas partes. Tenía que hacer algo rápidamente.



¡Hay Que Exterminar los Gérmenes!

Me imaginé que la mejor manera de acabar con los virus sería bombardearlos con vitaminas. Para ello, tenía que formar una línea de vitaminas, colocando en medio el germen. Cuando la línea tuviera cuatro vitaminas y gérmenes del mismo color, desaparecería completa. Se parece algo al "Tetris", excepto que éste es algo más que un videojuego - ¡es una lucha entre vitaminas y virus!

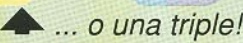


¡Consigue una línea doble...

Controlar las Capsulas de Vitaminas

¡Hey, necesito ayuda! Al mismo tiempo que arrojo las cápsulas en la botella, tengo que colocarlas. Gíralas hacia derecha o izquierda, y déjalas caer - haz lo que sea para derrotar a los gérmenes.
También hay una serie de estrategias especiales que puedes utilizar durante el juego. Intenta alguna de las que te describimos a continuación para conseguir aumentar tu puntuación.

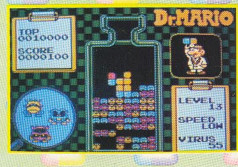




... o una triple!



Si tienes dedos ágiles podrás colocar las cápsulas en los sitios más inverosímiles.

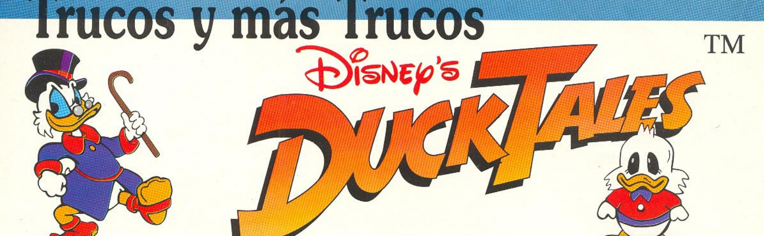


Las líneas horizontales son tan válidas como las verticales.

Dos Jugadores Contra el Dr. Mario

Pueden enfrentarse dos jugadores en la versión NES de "Dr. Mario". La pantalla se divide en dos mitades iguales (¡no literalmente!), y cada jugador utiliza una de las dos. El juego es el mismo, exceptuando el hecho de que el ganador será aquél que primero elimine 30 líneas o el que dure más. Puedes ponérselo difícil a tu adversario haciendo 2, 3 o más líneas a la vez, ya que entonces caerán cápsulas extra en su lado de la pantalla.

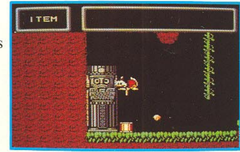
Trucos y más Trucos



El Amazonas

Para encontrar la pantalla secreta, déjate caer por el primer agujero, golpea el bloque rojo que está situado en la pared izquierda, salta sobre él todo lo alto que puedas y empuja a la izquierda para subirte sobre el tejado. Continúa hacia la izquierda para llegar a la primera pantalla secreta, donde podrás coger una cierta cantidad de objetos que te serán útiles. Después de esto, salta al tejado y vuelve a girar a la izquierda - ¡te encontrarás en otra pantalla!

El Amazonas



¡Estrategias Disney!

El tío Scrooge puede ser un viejo pato cabezota, pero va a necesitar mucha ayuda para terminar con éxito esta aventura. ¡Utiliza los siguientes trucos para ayudarle!

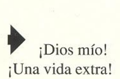
Transilvania

Realmente puedes aumentar tu reserva de vidas con este sencillo truco. Primero, ve a las minas africanas, donde volverás a Transilvania. Encuentra las dos vidas extra y vuelve a Duckberg atravesando el espejo situado al principio de este nivel. Vuelve a visitar Transilvania, coge las vidas extra que encontrarás en el mismo sitio, y vuelve una vez más a Duckberg. ¡Sigue haciéndolo hasta que tengas vidas suficientes para avanzar!

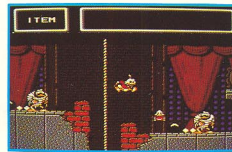
Las Minas de Africa

Puedes encontrar un atajo, así como un tesoro escondido, delante de tus narices. Salta con tu bastón, y entonces pasa por el agujero que verás delante de tí. ¡Continúa hacia la derecha y te verás recompensado con un millón de dólares!

Después de eso, sigue hacia abajo y tuerce a la izquierda para llegar hasta el rey de la mina.

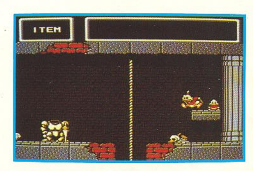


¡Dios mío! ¡Una vida extra!





¡Qué conveniente!



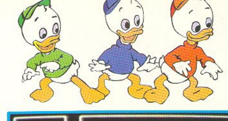


¡No puedo creerlo! ¡Otra vida extra!



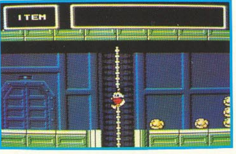
¡Si golpeas vagones de carbón conseguirás una recompensa!

Trucos y más Trucos

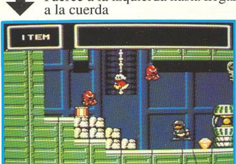


La Luna

Antes de poder llegar a la parte principal de la luna, tendrás que encontrar el control remoto para Gizmo Duck. Está escondido en el OVNI - tendrás que seguir las instrucciones para llegar hasta el...



Sube dos pantallas.
Tuerce a la izquierda hasta llegar a la cuerda





Sube y tuerce a la izquierda hasta llegar a la llave
Vuelve atrás hasta llegar hasta aquí



Sube dos veces hasta aquí
Atraviesa la puerta de la izquierda

Ya puedes ir hacia la parte derecha de la luna y hacer que Gizmo Duck vuele el muro que bloquea el camino.

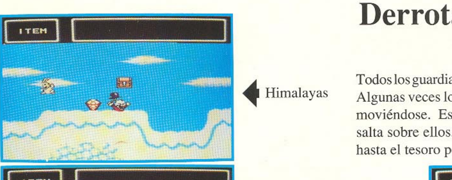
¡El control remoto!



Himalaya

Nota que, aunque no puedas deslizarte sobre la nieve, puedes hacerlo ayudado por cabras o conejos. Si te quedas atrapado en la nieve, pulsa el botón A para salir.

Puedes encontrar un atajo si vas hacia la derecha, pasas la cuerda, y llegas a una zanja situada entre dos cofres. ¡Salta dentro de ella y encontrarás tesoros escondidos!



Himalayas

¡Menos mal que me traje el termo!

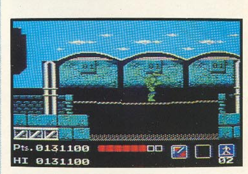
Derrotar a los Guardianes Finales

Todos los guardianes, aunque sean grandes y feos, son vulnerables. Algunas veces lo son al detenerse, otras cuando están volando o moviéndose. Espera hasta tener espacio suficiente, y entonces salta sobre ellos. ¡Repítelo hasta derrotarlos, y habrás llegado hasta el tesoro perdido!









¿COMO TENGO QUE UTILIZAR LAS CUERDAS?

Al revés de lo que cree la gente, no tienes que utilizar las cuerdas en el nivel 3 - sólo las coges allí. En vez de eso, las utilizarás sólo en el nivel 4 en la parte superior de los edificios. Se utilizan automáticamente - simplemente camina hasta el extremo del edificio y el NES hará el resto.

GARGOYLE'S Q·U·E·S·T

¿DONDE ESTA EL BASTON DEL BARON JARK?

Firebrand podrá recibir una gran ayuda si devuelve al barón Jark el bastón. Podrás encontrarlo al nordeste de la ciudad (cruzando el puente), en el palacio grande. Sigue el camino del palacio, torciendo a derecha o izquierda cuando tengas que hacerlo, hasta que llegues a Four Eyes, que tiene un ojo colocado en cada esquina de la pantalla. Dispara contra ellos, primero concentrándote en los superiores y después los inferiores, y encontrarás el bastón.

Ahora que lo tienes, junto con la formidable magia que es capaz de acabar con los bloques, tendrás que volver a visitar al barón. Primero "habla" con él, y luego selecciona el comando "Use" para conseguir el efecto deseado.







NUNCA PUEDO COGER TODOS LOS CRISTALES DE LA CYBERZONE

Aunque se pueden coger todos los cristales de la Cyberzone, es mucho mejor hacerlo del modo Jetman. Esto significa que tienes que destruir tu cápsula tras haber cogido la parte del Golden Warship - ¡pero no te preocupes, la recuperarás en el siguiente planeta! La razón por la que tienes que entrar en la zona como Jetman es que esto te proporcionará un mayor control, y, con suerte, te permitirá coger todos los cristales.



Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos.
Como siempre, la dirección es:

CLUB NINTENDO
Apartado de Correos 45080
28080 MADRID

Robocop

Cuando te enfrentes a ED 209 en el cuarto nivel, el modo de derrotarle es dispararle con el Auto-g cuando parpadee la pistola. Esto reducirá su energía.

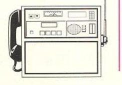
Matthew Dunne (13),
Inglaterra



Metal Gear

Una vez que hayas sido capturado y vuelvas a recuperar tu equipo, verás que te han colocado un transmisor, aparato que permite que el enemigo te siga la pista. Líbrate de él seleccionándolo y pulsando el botón A.

Richard Tibbitt,
Inglaterra



Wizards and Warriors - Fortress of Fear (Game Boy)

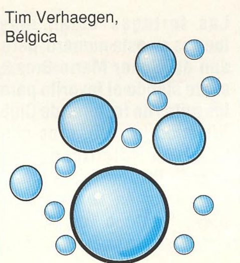
Al principio, ve a la izquierda en vez de ir a la derecha y encontrarás una vida extra.

Patrick Beks,
Holanda

Bubble Bobble

Una vez que hayas metido a todos tus enemigos en burbujas, no los destruyas. En vez de eso, dispara burbujas y después destruye a los enemigos. ¡Cada burbuja se convertirá en puntos de bonificación!

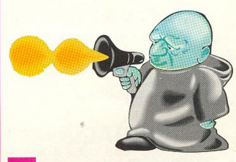
Tim Verhaegen,
Bélgica



Fester's Quest

Para destruir la base de los OVNIS primero tendrás que beber la poción de invisibilidad, y entonces disparar a la parte inferior izquierda. Cuando lo hayas hecho, colócate a la derecha y lanza bombas contra la parte superior derecha de la computadora. ¡Una vez que lo hayas hecho, habrás completado el juego!

Davide Aru,
Italia



Double Dragon

Para conseguir una patada realmente efectiva, pulsa arriba-izquierda o arriba-derecha (dependiendo de la dirección de la patada), y luego salta. Puede que te lleve algún tiempo llegar a hacerlo bien, pero una vez que lo logres puedes utilizarlo en cualquier momento del juego.

Yves Vivieux,
Francia

MAXIMAS PUNTUACIONES

BATMAN

HERJO VAN EERTEN	641 200
JEAN-LOUIS FLOQUET	506 500
JAMIE LOVE	322 400
JULIO C. G. ANGULO	212 300

BUBBLE BOBBLE

ANDREA TREVISAN	1 762 490
CATALINA BLASCO	1 039 500

GOLF

FLAVIO BISSIG	-21
STEVE CHERING	-18

GRADIUS

ANJA DRIEBERGEN	7 432 800
MARC LYNCH	5 626 400
ANGELO CERATTI	3 954 175
PETER ROTH	2 654 100
STACY LYNCH	2 225 200

LIFE FORCE

HANS BRUIJNCKX	1 222 500

KUNG FU

STEFFEN V. D. BOSCH	2 110 070
JEREMY LAFFON	554 330
STEFAN GULTEKIN	506 670

MACH RIDER

KRIS VAN DEN BERGHE	999 990
CHRISTOPHE MORENO	886 650
BEREND SCHMID	499 860
FILIP BULTINCK	235 180

PINBALL

GIANCO SOOLARI	999 140

PINBOT

BEN BOUTER	16 416 330
RETO KUNZLER	12 739 650

RC PRO-AM

MATTHEW CRIBB	575 566
SALVATO SICHE	335 840
PHILIPPE DEHOUCK	335 385
PAUL LEYS	333 160
CHRISTIAN ROMAGNOLI	279 864
FRANCESCO SANSONE	262 923

RUSH N ATTACK

NIKIAS DE FEYTER	4 988 000
BARRY ALDRIDGE	1 273 900
ANTONELLO MARUOTTI	946 800

SNAKE RATTLE AND ROLL

KRIS WADE	532 300

TETRIS

ALEJANDRO G. RABADAN	310 411
JEROME JESSIN	219 572
MARK ROBERTS	196 703
TIM PEETERS	92 162

TMHT

ARIEN MOOR	7 778 700
L. V. GROOT-BATTAVE	1 501 300
GREGORY VERHULST	1 032 800

WIZARDS AND WARRIORS

MAXIMILIEN THIBAUT	999 999
NICOLE VAN HAAFTEN	803 590
FRANCESCO PELLEGRINO	593 105

De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Sí? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a:
Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid

LOS DIES MEJORES JUEGOS

1 SUPER MARIO BROS 2
2 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
3 SUPER MARIO BROS
4 LINK
5 ZELDA
6 DOUBLE DRAGON II
7 BATMAN
8 MEGA MAN
9 CASTLEVANIA
10 SIMON'S QUEST

Las tortugas están muy fuertes en este número, pero aun así Super Mario Bros.2 sigue siendo el favorito para los mites de lectores de Club Nintendo (¡o eso, o es que Luigi ha falsificado los votos!). Otro de los favoritos, Link, también se mantiene firme frente a los nuevos cartuchos, lo que demuestra el poder de convocatoria y adicción de sus dos juegos.

Si quieres enviarnos tu lista de los juegos favoritos en nuestro Top Ten, simplemente eseribelos en orden de preferencia y envíaios a los Diez Mejores de Luigi a la dirección habitual del Club.

Perfil del Jugador



Nombre: Barry Cuthbertson
Edad: 12
País: Gran Bretaña
Juegos favoritos: TMHT, Simon's Quest, Bubble Bobble
Exitos con el NES: Terminar SMB en una vida sin pasar por los pasillos de avance.
Hobbies: Jugar con el NES, leer, escribir historias.
Ambiciones: Convertirme en piloto, hacer esquí acuático, saltar en paracaídas, ¡o mejor aún, convertirme en consejero de juegos!



Nombre: Susana Oate
Edad: 11
País: España
Juegos favoritos: SMB, Tennis, Pinball
Exitos con el NES: Llegar al nivel 4 de Top Gun
Hobbies: Jugar con el NES, música, voleibol y baloncesto
Ambiciones: Diseñar juegos (¡cuando crezca, por supuesto!)

Nombre: Marcus Pribyl
País: Austria
Juegos favoritos: Track & Field II, Kid Icarus, SMB, TMHT
Exitos con el NES: Terminar dos veces Kid Icarus
Hobbies: Jugar con el NES
Ambiciones: Seguir jugando con el NES



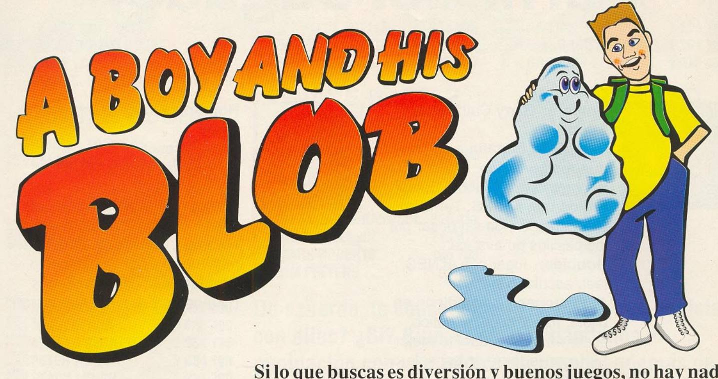
Nombre: Alban Lemonnier
Edad: 15
País: Francia
Juegos favoritos: SMB, Zelda y Double Dragon II
Exitos con el NES: Terminar The Legend of Zelda en 0 vidas, y Double Dragon II en 3 días
Hobbies: Jugar con el NES
Ambiciones: Vencer a mi padre en SMB



Nombre: Andrea Giaupietro
Edad: 11
País: Italia
Juegos favoritos: Soccer, TMHT, Double Dragon II
Exitos con el NES: Conseguir 9-0 en el nivel 5 de Soccer
Hobbies: Jugar al fútbol, ir a pescar y a esquiar.
Ambiciones: Superar los cartuchos de Mario

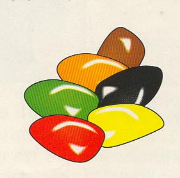
Nombre: Mario Busso Lotto
Edad: 15
País: Bélgica
Juegos favoritos: SMB 1 y 2,Zelda 1 y 2, Batman
Exitos con el NES: Completar SMB 2 en 5 días
Ambiciones: Diseñar juegos de NES

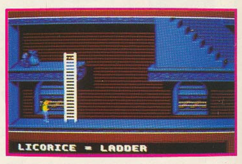




Si lo que buscas es diversión y buenos juegos, no hay nada mejor que los cartuchos de Nintendo. ¡Primero fue "Rad Gravity", y ahora es "A Boy and his Blob", una fantástica aventura que combina una acción de arcade con un pensamiento ultra-rápido!

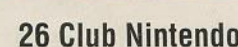
El objetivo es ayudar a Blob a salvar su planeta. Esto te hará comenzar un viaje mágico que te llevará por las alcantarillas de Nueva York (¡!) hasta el extraño planeta de Blobolonia. Viajar por este juego no resulta nada fácil, así que, para ayudarte, contarás con una reserva ilimitada de gominolas. Cuando Blob coma una de esas gominolas, se transformará en un objeto como un puente, un agujero, ¡o incluso un cohete espacial!





"A Boy and his Blob"es otro de esos juegos tan absorbentes que te mantienen pegado a la pantalla durante horas. Podrás ver el viaje completo hasta Blobolonia en un futuro número de la revista - ¡no te quedes atrás!



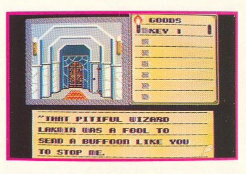


Shadowgate™



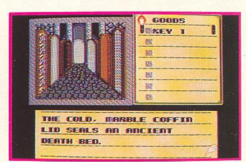
¡Entra en el excitante mundo de "Shadowgate", un nuevo cartucho basado principalmente en juegos de ordenador adaptados a tu NES!

Guía a los personajes por el castillo de "Shadowgate" utilizando las órdenes que aparecen escritas en la pantalla. No tienes que luchar - toda la acción se desarrolla en tu cabeza, con unos gráficos muy bien detallados que te mostrarán el camino. Hay laberintos y misterios por todas partes, y necesitarás algún tiempo antes de que puedas derrotar a Warlocklord. ¡Incluso penetrar en el castillo resulta un problema!





"Shadowgate" es un juego único, y sin embargo te ofrece una cantidad increíble de diversión y entretenimiento. No te pierdas los reportajes que aparecerán en futuros números.







¡Sube hasta las nubes convertido en un héroe, Captain Skyhawk, y penetra en las bases enemigas a las que otros se han negado a entrar! ¡Este cartucho no sólo te ofrece una excitante acción, sino que además presenta unos gráficos tan rápidos y con una dosis tal de realismo que parece que van a salirse de la pantalla!

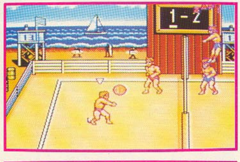


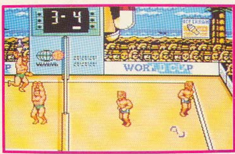
Como Captain Skyhawk, tendrás que aceptar misiones que sólo tú puedes llevar a cabo. Derriba aviones enemigos, lanza suministros a la Resistencia o haz volar bases de inteligencia - ¡lo que supone un día de trabajo para el valiente capitán! Una vez que hayas llevado a cabo tu misión, tendrás que volar hasta una estación espacial donde podrás comprar nuevas armas, y donde te comunicarán tu siguiente misión.

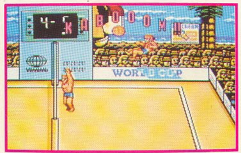


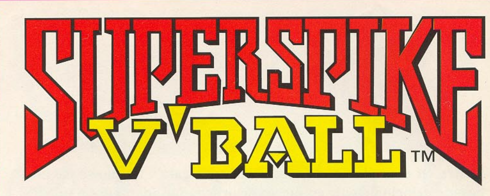
"Captain Skyhawk" es increíble - excitantes misiones y una acción trepidante, junto con unos fenomenales gráficos, hacen de este juego algo realmente especial. ¡Supone un reto y una aventura increíbles, lo que hace de él un juego con el que merece la pena contar en tu colección!







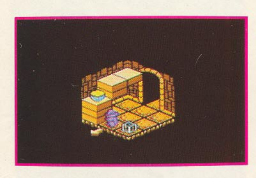


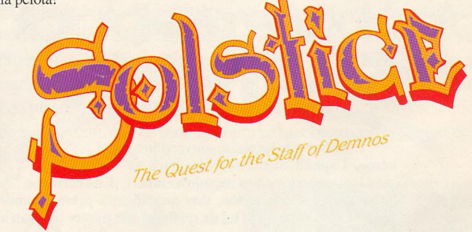


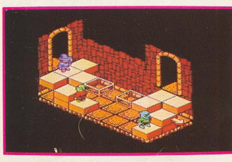
¡Los fans de Sandspikin' nunca han visto algo como esto! La siguiente aparición de un juego de deportes para cuatro jugadores será Super Spike V'Ball, que te mantendrá lanzando, bloqueando y golpeando la pelota hasta altas horas de la madrugada.

Puedes elegir entre cuatro campeones de voleibol, cada uno con un estilo de juego diferente, y podrás entrar en el campeonato USA o mundial. "Super Spike V'Ball" sigue el juego real, con unas pocas excepciones, y resulta ser un cartucho de gran diversión, incluso aunque juegues solo. Practica el superspike para burlar la defensa de tus adversarios, ¡pero será mejor que también aprendas el movimiento contrario, por si acaso tu adversario tuviera las mismas ideas que tú!

Obviamente, con "Super Spike V'Ball" pueden jugar 2 o más jugadores (recuerda que sólo podrán jugar 3 ó 4 jugadores si cuentas con el NES Four Score). ¡La diversión aumentará a medida que corras sobre la arena para golpear la pelota!









Entra en el prohibido Kastlerock como el heroico Shadax, que ha jurado salvar a la princesa Eleanor. Sin embargo, sin tu ayuda este valiente sólo avanzará hacia una muerte segura...

"Solstice" es un excitante nuevo cartucho para tu NES, que presenta los mejores gráficos tridimensionales que hayas visto nunca. Mantienen un magnífico colorido y un detalle impresionante, lo que te ofrece una clara perspectiva.

Pero eso no es todo lo que te ofrece este juego. Hay más de 250 pantallas esperando a cualquier aventurero lo suficientemente intrépido, junto con montones de monstruos mágicos y una gran variedad de acertijos que resolver y de objetos que coger.

"Solstice" es divertido y adictivo - ¡te intrigará y enganchará! ¡Nos tiene todo el día jugando aquí en el Club Nintendo, y te apuesto lo que quieras a que te vas a divertir tanto buscando a los demonios como nos estamos divirtiendo nosotros!







Volviendo a lo que ocurriò en la revista Club Nintendo Classic, incluimos una lista de còdigos para el juego Track & Field II. Pero desgraciadamente, no cra uno de muestros mejorcs dlas, y, en lugar de darte una serio de còdigos que le fueran ùtiles, terminamos imprimiondo una lista de tonterlas.

Sin embargo, nos las hemos apañado para arrreglar el desastrc, y aqul te presentamos una nueva lista de còdigos. Estos sustituyon a los que apareclan en la revista Club Nintendo classic - isi intentasto utilizarlos, seguro que terminaste muy, pero que muy frustrado!

E.E.U.U

2nd Day	◀LL+☆4Z ♥
3rd Day	MLL+Q3ZV▶
4th Day	◀LL+☆3ZV♥
Final	PRL+Q4P ♥

CHINA

2nd Day	GR1+☆4ZLG
3rd Day	DH1+Q3ZLG
4th Day	DH1+☆3Z1G
Final	GHLKQ4P1♥

ALEMANIA FEDERAL

2nd Day	VH1+☆4Z▶♥
3rd Day	□HL+Q3Z▶▶
4th Day	VRL+☆3Z2G
Final	VHL+Q4P2♥

U.K.

2nd Day	▼▲LK☆4ZT♥
3rd Day	B▲L+Q3ZT♥
4th Day	B▲1+☆3ZTQ
Final	□LLKQ4PT♥

FRANCIA

2nd Day	2R1+☆4ZGG
3rd Day	▶RLKQ3ZDG
4th Day	2H1+☆3ZGG
Final	▶R1KQ4PGG

U.R.S.S.

2nd Day	Z11+☆4Z5G
3rd Day	ZL1+Q3ZW♥
4th Day	P11K☆3ZWG
Final	P11KQ4P5G

COREA

2nd Day	TRLK☆4ZNG
3rd Day	TH1+Q3Z▲G
4rd Day	TH1+☆3ZNG
Final	♥HL+Q4P▲♥

CANADA

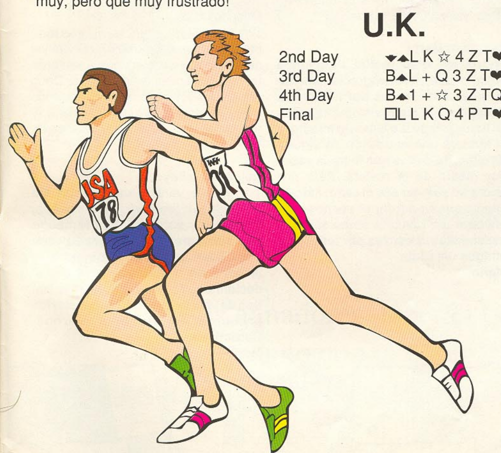
2nd Day	GLLK☆4ZR♥
3rd Day	▲RL+Q3ZHG
4th Day	NHLK☆3ZHG
Final	NR1+Q4PHG

KENIA

2nd Day	N11K☆4ZKG
3rd Day	▲LLKQ3Z+G
4th Day	▲L1+☆3ZKG
Final	▲1LKQ4PKG

JAPON

2nd Day	111+☆4ZXG
3rd Day	111+Q3ZXG
4th Day	1LL+☆3Z6♥
Final	11LKQ4PXG



Correo

Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 Madrid

Estimado Mario:
Me he enterado de que estáis haciendo una "hotline" para ayudar a todos los usuarios que tienen alguna dificultad con los juegos. ¿Pueod haceros consultas telefónicas, o debo seguir escribiendo cartas con mis dudas acerca de cualquier juego?
Aurora Martin Rodriguez, Toledo

Estimada Aurora:
Si, es cierto que se ha constituido una "hotline" para cualquier usuario de Nintendo que tenga algún problema con cualquiera de nuestros juegos. Por supuesto que puedes seguir mandándonos tus cartas, pero te será más fácil y cómodo llamar al teléfono habitual del Club, donde tu duda será resuelta al instante.
Mario

Querido super estrella Luigi:
Durante los viajes me aburro muco, y aunque cuento con un Game Boy prefiero jugar con la consola grande. Te lo agradecería mucho si me indicaras la manera, si es que existe, de conectar la consola a la batería del coche.
Antonio Fernández Fornieles, Madrid
Estimado Antonio:

¡Muchisimas gracias por lo de super estrella! Es algo que no me había llamado nadie (ni tampoco a Mario, je je). En cuanto a tu duda, me alegra decirte que puedes conectar, sin ningún problema, la consola a la bateria de tu coche. Pero ten en cuenta que también tienes que conectar la televisión a la bateria, lo cual puede llegar a resultar algo incómodo para ti. Sea como sea, no hay ningùn impedimento de tipo técnico para que vayas en el coche disfrutando de tu NES.
Luigi

Querido Mario:
Me llamo Ricardo, y soy un gran fan vuestro. Lo que me gustaría es conseguir un trabajo en las oficinas de Nintendo, aunque sólo fuera hacer fotocopias o atender el teléfono. El solo hecho de trabajar para Nintendo me encántaría.
Ricardo Bacenas, Madrid

Estimado Ricardo:
Muchisimas gracias por tu interés, y por tu entusiasmo. Desgraciadamente no me es posible ofrecerte lo que me solicitas por ahora, ya que figúrate lo que ocurriria, tendrla cientos de cartas con peticiones similares. De todos modos, te agradezco mucho tu interés y te deseo que sigas disfrutando de tu Nintendo como lo has hecho hasta ahora.
Mario

Querido Mario:
Como llevo poco tiempo suscrito a la revista del Club, sólo tengo la revista n.1. Me gustarla que me enviaras las revistas aparecidas el año pasado, ya que tengo algunos juegos que ya han sido comentados en revistas anteriores.
Marc Guiñon Orteu, Barcelona

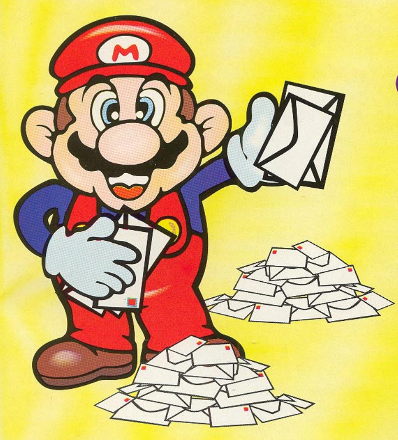
Estimado Marc:
Todos los dias recibo peticiones como la tuya, pero desgraciadamente no puedo atenderlas por la sencilla razón de que las revistas atrasadas se han agotado. Lo lamento mucho, y si hubiera una re-edición de alguna de ellas, no dudes que lo haria saber por medio de la revista. Pero por ahora no va a ser ése el caso, asl que espero que me perdones por no poder enviarte las revistas atrasadas que me solicitas. Y esto va por todos mis amigos del Club.
Mario

Estimados Mario y Luigi:
¿Podriais decirme para qué sirven los cuadrados que aparecen al lado de los nombres de los juegos en la pàgina "Tu Lista de Juegos"? ¿Son quizá para marcar los que quiero y pedirlos contra reembolso?
Cristóbal F., Sevilla

Estimado Cristóbal:
Ya se ha repetido en números anteriores, pero puede que seas un socio nuevo y no tengas dichos nùmeros, asl que aqui tienes la respuesta. Dicha hoja no indica los juegos que se pueden solicitar por correo, sino que simplemente informa a los usuarios del NES de los juegos que existen actualmente en España para la consola. El club no tiene ninguna funciòn comercial, y por tanto no puedes adquirir juegos a través de él. Simplemente editamos la revista como un medio para que los Nintendomaniacos lo tengan más fácil a la hora de jugar, pero no puedes pedirnos juegos contra reembolso.
Mario y Luigi

Querido Mario:
Soy olro Mario, fan tuyo, y quería preguntarte si sería posible que los niños de mi clase y yo fuéramos a visitar la fàbrica de Nintendo en España. Debo decirte que soy tan fanático de Nintendo que, una vez, se me rompiò un mando y estuve llorando durante un dia entero.
Mario Castro, Madrid

Estimado tocayo:
Tu idea de venir a vernos con los niños de tu clase es realmente buena, aunque por ahora aqui en Nintendo no habíamos considerado esa posibilidad. De todos modos guardaré tu carta en un lugar especial, y si decidimos comenzar a fomentar ese tipo de visitas, tù y tu clase seréisf los primeros en venir a vernos. Garantizado.
Mario



¡Vuelve el Concurso "Club Nintendo"!

¿Què os pareciò el concurso que publicamos en los nùmeros anteriores de la revista? ¿Fuiste uno de los que nos cuviò su carla para optar al magnifico joystick Nintendo Super Controller? Si es asl, pero no tuviste la suerle de obtenerlo, no te preocupes, porque aqul llega . . .

¡El Segundo Concurso "Nintendo Super Controller"!

Hemos Lenido tantas cartas, y algunas tan buenas, que realmente nos ha dado un poco de pane no poder premiar màs perfiles, màs cartas (aunque hay que reconocer que no sois muy buenos que digamos adivinando la lista de los Diez Mejores de Luigi. ¡Sòlo hubo un socio que adivinò la combinaciòn correcta! ¿Pero què os pasa?).

Por esta razòn hemos decidido volver a proponeros el concurso. Os recuerdo que, entre Lodas las cartas que reeibamos, seleccionaremos el perfil màs simpàtico, el truco màs dificil, la carta màs original, la carta cuya lista de Diez Mejores coincida con la publicada en la revista . . .

Si la vez anterior no nos enviaste tu carta, ¡corre y hàzlo ahora! Hay un montòn de fabulosos joysticks Nintendo Super Controller en juego. ¿No te gustarla conseguir uno . . . ?

Los ganadores deberán ponerse en contacto con el Club Nintendo mediante el teléfono

★ (91)541 32 74. ★

¡MAS ENERGIA PORTATIL!



LOS MEJORES JUEGOS - LA GAMA MAS EXTENSA

Nintendo®